|  |
| --- |
|  |
| Plan van Aanpak |
|  |
| WEAR |

**WEAR**

**Bas Overvoorde**

February 8, 2018

Authored by: Kees Elsman, Tim van Gool

Plan van Aanpak

WEAR

Contents

[Achtergronden 2](#_Toc486847706)

[Projectopdracht 3](#_Toc486847707)

[Inleiding 3](#_Toc486847708)

[Doelstelling 3](#_Toc486847709)

[Mijlpalen/Projectactiviteit 3](#_Toc486847710)

[Fase 1 3](#_Toc486847711)

[Fase 2 3](#_Toc486847712)

[Fase 3 3](#_Toc486847713)

[Fase 4 3](#_Toc486847714)

[Projectgrenzen 4](#_Toc486847715)

[Datumgrenzen 4](#_Toc486847716)

[Opdrachtgrenzen 4](#_Toc486847717)

[Producten 5](#_Toc486847718)

[Oplevering 5](#_Toc486847719)

[Kwaliteit 5](#_Toc486847720)

[Project organisatie 5](#_Toc486847721)

[Planning 5](#_Toc486847722)

[Risico’s 6](#_Toc486847723)

[Kosten en Baten 7](#_Toc486847724)

[Kosten 7](#_Toc486847725)

[Baten 7](#_Toc486847726)

[Bijlage 8](#_Toc486847727)

[Planning 8](#_Toc486847728)

# Achtergronden

WEAR is een startup bedrijf van Bas Overvoorde gevestigd in Tilburg. WEAR gaat als tussenpersoon dienen tussen webshop en gebruiker op het gebied van kleding. Het project wat wij gaan maken is de app die deze verbinding mogelijk maakt. Met deze app kan de gebruiker inloggen, een lijst met favoriete kleding artikelen maken, Verschillende webshops tegelijk doorzoeken en vanuit de app naar de webshop gaan om een product te bestellen. De doelgroep van deze app is jongeren/jong volwassenen. De reden dat wij deze app gaan maken is omdat er, voor deze specifieke doelgroep, nog geen ander alternatief bestaat. De opdrachtgever is Bas Overvoorde.

# 

# Projectopdracht

De opdracht is het maken van een app die zowel op Android en IOS gebruikt kan worden. Binnen deze app kan de gebruiker een account aanmaken of ervoor kiezen om in te loggen met Twitter of Facebook. Als de gebruiker is ingelogd kan deze vervolgens een keuze maken tussen dames en heren kleding en daarna specifiek op kledingstukken(bv. Shirt, Broek). Ook kan de gebruiker een verzameling van favorieten aanleggen en deze inzien.

# Projectgrenzen

Start datum project: 05-02-2018

Eind datum project: 23-03-2018

Voor de app is het de bedoeling dat wij de app bouwen ( log in, favorieten, zoek functie, profiel) Het is niet de bedoeling dat wij ook de koppeling leggen tussen app en webshop d.m.v. een API. Het project is klaar als de volgende punten verwerkt zijn in de app:

* Login scherm met opties voor Facebook/Twitter login
* Home scherm met de keuze voor Man/Vrouw
* Zoek scherm voor kleding stukken met de volgende specificaties:
  + Kleur
  + Maat
  + Prijs
  + Merk
  + Model
* Profiel pagina voor gebruiker
* Algemene voorwaarden pagina
* Pagina voor favorieten van gebruiker
* Laadscherm volgens huisstijl
* Pagina voor laatst bekeken items